



## テーマパークの集客特性に関する研究

K98011 太田洋子

### I 研究の目的・背景

長崎オランダ村や向ヶ丘遊園の閉園に見られるように、近年レジャー施設の破綻が後を絶たない。一方、東京ディズニー・シー やユニバーサル・スタジオ・ジャパンの開園、さらに今後建設予定の施設も途切れることはない。

21世紀は「モノ」の時代から「精神的な豊かさ」「生活のゆとり」の時代へ移り変わり、顧客と市場が経済活動を主導する時代が到来しつつある。そこで、市場の成熟化により淘汰され苦戦を強いられているテーマパーク業界に焦点を当ててみた。このような環境の中で、日本人のレジャー意識や行動の変化をたどりながら、テーマパークの現状を把握し、苦戦している施設にみる特徴をさぐる。

### II 研究の方法

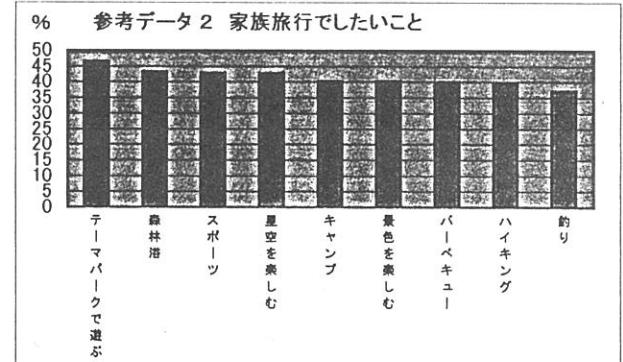
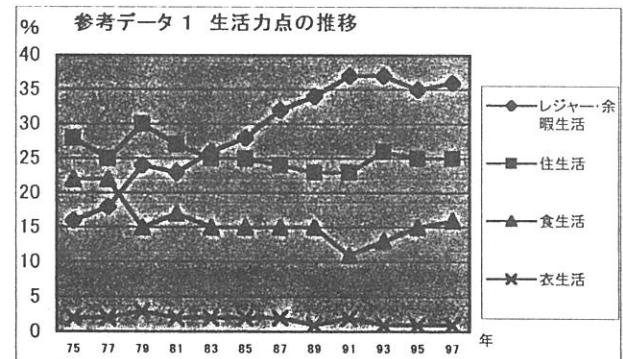
1. レジャー白書などから、日本人のレジャーに対する意識や行動の変化を把握する。
2. 年鑑、産業資料などから各テーマパークの年次別入園者数の推移について経営動向を把握する。
3. 各テーマパークの月別入園者数、及び立地を比較、分析する。
4. それらの集客特性からテーマパークの類型化を図る。

### III 日本人のレジャー意識と行動の変化

参考データ1は「国民生活に関する世論調査」における生活の力点の推移を表したものである。これによると、83年にはじめて「レジャー・余暇生活」が「住生活」を上回った。以来、余暇に対するニーズ年々高まっていっていることが分かる。

近年、余暇に求める楽しみや目的が「日常生活の開放感を味わう」「心の安らぎを得る」といった傾向が強まっていること、さらに「余暇生活に関する生活者意識調査」による参考データ2では、国内家族旅行の嗜好でテーマパークが1位に上がっている。これらのことからテーマパークは今後も私たちの余暇生活に大きな

影響を与える存在になるといえる。



### IV テーマパークとは何か

#### 1. 遊園地との違い

テーマパークとは、特定のテーマに基づいて施設やサービス、物販商品が構成され演出された大規模遊園地のことである。一方、遊園地は娯楽的、歡樂的因素が強く、単純な乗り物の集合といえる。既存遊園地との差別化を図るために用いられるようになった。

#### 2. テーマパークの歴史

「東京ディズニーランド」の誕生をきっかけに、「テーマパーク」という言葉が社会的に浸透したことから、1983年は「テーマパーク元年」といわれる。しかし、それ以前にも「東映太秦映画村」や「明治村」などがあったことから“アメリカ型テーマパークの伝播元年”というのが正しい解釈であるといえる。

元年以前のレジャーランドといえば、鉄道会社が集

客目的で郊外に建設した遊園地が一般的であり、付帯的な事業としての色合いが強かった。参考データ1でみると、レジャーニーズの拡大にともなう量的増加に対しては既存の遊園地で対応し得る。しかし、テーマパークが急速に人々の間に浸透し定着していったのは、遊園地に代表される既存のレジャーランドでは質的に満足し得なくなっていたからに他ならない。

参考データ3 開業年代別にみるレジャーランド数

テーマパーク	~1964	1965~74	1975~84	1985~94	95	96	97	合計
	3	3	7	41	4	2	5	
遊園地	42	36	22	23	1	2	1	127
動物園	10	8	6	6	0	0	0	30
水族館	3	2	2	2	0	0	0	9
その他	6	8	7	13	0	6	0	40

「特定サービス産業実態調査報告書 平成9年」からまとめた参考データ3によると、75~84年と85~94年の各10年間では、遊園地の開業数はほぼ同じであるが、テーマパークはそれまでの6倍近くが開業したことになっている。この80年代後半から90年代前半にかけてのテーマパークブームとも呼べる現象の背景には、バブル期と重なったことや、87年に制定された「総合保養地域整備法(リゾート法)」による自治体への助成や税金の優遇措置がある。しかし、最大の理由は、地域産業の衰退や鉱山の閉鎖に悩む地方で、雇用拡大と経済効果を期待した「村おこし」や「まちおこし」の手段としてテーマパーク建設が盛んに行われたことにある。

日本のテーマパークは、生みの親である米国とは違った形で発展し、その成長の過程で様々なタイプのテーマパークを生み出した。TDLはもともと米国の完全輸入版であるが、「ハウステンボス」などの日本のテーマパークで最も多い外国村は日本独自のものである。

#### 3. テーマパークの現状

テーマパーク元年後、レジャーランドは自らテーマパークと名乗ることでその新しさを強調し、消費者の支持を得ようとした。そのためテーマパークの概念が定まらないうちに、その名称だけが先行し計画されてきたのが現状といえる。現在では70以上のテーマパークが存在するといわれているが、遊園地やゲームセンター、観光牧場、スポーツ施設などのテーマパーク化が進み、その境界線は曖昧なものになりつつある。逆に、「志摩スペイン村」のようにスリル系ライドの導入によって集客を図ろうとするテーマパークの遊園地化の動きもある。

図1は「レジャーランド&レクリエーション総覧」「レジャー産業資料」などから、TDLを除く上位9施設の人園者数の推移を調べ、グラフ化したものである。これに

よるとほとんどのテーマパークは開園後、入園者の減少傾向にある。その一方で確実に入園者数を増やしてきたのがTDLである。

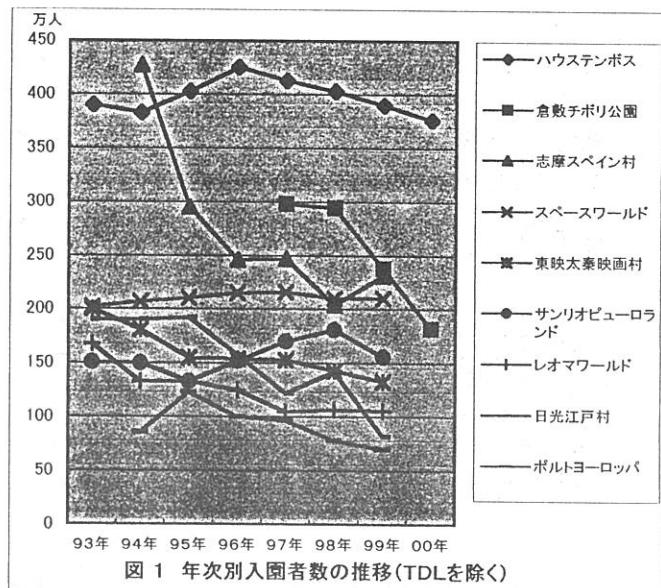


表1 年代と目的別によるテーマパークの分類

年代	地域振興策として ・第3セクター ・立地先行タイプ	事業の多角化として ・民間企業 ・コンセプト先行タイプ		
		1983~ <草創期>	1980年代後半~ <一次摸索期>	
1983~ <草創期>	長崎オランダ村	東京ディズニーランド 日光江戸村		
1980年代後半~ <一次摸索期>	スペースワールド カナディアンワールド(日) ハーモニーフィールド 県ボートピアランド(日) アングルパーク(日) ハイブルーランド(日)	サンリオピューロランド 志摩スペイン村 東映太秦映画村		
2000~ <二次摸索期> 建設予定	ユニバーサルスタジオ・ジャパン	東京ディズニーシー ロッテワールド東京 レゴランド幕張 手塚治虫ワールド ファンタジーワールド		

表1は年代と目的によるテーマパークの分類分けである。地域振興策の手段として建設されたテーマパークは、当然のことながら予め建設地が絞られているため「立地先行タイプ」といえる。そして自治体と地場企業などとの第3セクター方式による運営、ブームの90年前後に造られていることが特徴であり、「一次摸索期」と捉えることができる。近年閉園したテーマパークの多くがこのタイプである。

逆に、民間企業が事業の多角化としてテーマパーク建設を行う場合、コンセプトが先行する傾向にある。今後建設予定の大規模テーマパークはこのタイプに属すといつてよい。

