

舞台的空間に巻き起こる同調に関する研究 —舞台の情動圏から都市の共有感覚へ—

建築学専攻

プロジェクトデザイン研究

MJ23150 みづぶち きょういちろう 溝渕 喬一郎

指導教員 岡野 道子

序章 はじめに

0-1 研究背景

古来より舞台、劇場では演者、観客の同調が起こっていた。日本では自然が異界に通ずるもの、あるいは異界そのものとして崇敬の対象とされてきた。その異界、神に対する奉納は舞台を通して行われ、演者が神に対して奉納、またはその神に成り変わり、舞い踊ることで神、演者、観客の一つの同調が起こっていた。舞台で行われる演劇的行為は様々な用途で使用され、前述した奉納のため、宗教の布教のため、ロンドンで行われた王朝劇を利用した政治のためなど、様々な人間の思考が交錯し、特別な空間が出来上がっていた。現代ではアーティストのライブ会場や歌舞伎の花道から応用されたアイドルのステージなど、大きな同調が形成されている。舞台上で形成される同調はその時間、空間でしか起こり得ない。そこで行われる同調は現代の場において有益な時間、空間を提供する可能性を秘めている。

0-2 研究目的

本研究では、舞台、劇場に焦点を当て、舞台、劇場が作り出す境界を中心として形成される同調について着目し、分析考察し、明らかにする。そして明確化された同調を現代の場に転用する提案を行うことで、今後の場づくりに寄与することを目的としている。

0-3 研究方法

第1章では演劇の変遷をたどり、今までどのような演劇的行為が行われてきたのかを明らかにする。第2章では演劇的行為の定義を行い、各演劇的行為の中で演者と観覧者がどのような同調を起こしてきたのか分析を行う。第3章では各同調がどのような舞台、観客席の形式をしているのか、また、舞台、観客席の面積と舞台、観客席の距離から各同調を作るためにはどのような舞台形状が良いのかを明らかにする。第4章では1-3章を踏まえて設計提案を行う。

第1章 演劇的行為の歴史

1-1 古代

古代の演劇的行為は宗教的祭祀や遊戯を起源とし、西洋ではギリシア悲劇やローマ劇、日本では縄文祭祀や土製仮面が発展した。これらは神や自然への奉納や祈願と結びつき、特別な空間で感情や信仰を共有する役割を担った。

1-2 中世

中世の演劇的行為は、宗教的要素と大衆娯楽が融合し、独自の発展を遂げた。西洋ではキリスト教の布教を目的とした宗教劇が始まり、視覚的な説教として民衆に受け入れられたが、娯楽化が進むと再び教会から批判を受けた。一方、日本では散楽や猿楽が発展し、田楽や延年などと相互に影響を与えつつ、観阿弥・世阿弥によっ

て能楽として完成された。これにより、宗教的儀式と芸術性を併せ持つ形式が確立した。

1-3 近世

近世の演劇的行為は、社会的変革の中で大衆文化や政治的メッセージの発信手段として発展した。西洋では、新古典主義演劇やオペラが貴族文化を反映しつつ、市民階級にも広まり、政治的内容を含む劇も登場した。一方、日本では歌舞伎や人形浄瑠璃が庶民文化として栄え、社会的背景を反映した作品が多く生まれた。これらの演劇は、芸術性と娯楽性を融合しながら、人々の感情や思想に影響を与える役割を果たした。

1-4 近代

近代の演劇は、西洋文化の影響を受け、芸術性と娯楽性が融合した形式へと変化した。日本では歌舞伎の改良運動や新派、新劇が誕生し、観客層が多様化。西洋では中産階級向けの日常的娯楽として進化し、演劇が広く支持された。

1-5 現代

現代の演劇的行為は多様化し、伝統芸能と新しい舞台形式が共存している。日本では小劇場運動やアングラ演劇が台頭し、個々の思想や創造性が重視されるようになった。また、スポーツイベントやライブコンサート、アイドルのステージなど、非日常性を強調した大規模な演劇的行為が観客の熱狂を引き出している。これらの形態は、演者と観客、観客同士の関係性を再定義し、感情的な一体感を生む新たな文化的現象を形成している。

1-6 考察

本章では、演劇的行為の歴史を古代から現代まで概観し、宗教的奉納や娯楽として始まった演劇が、時代や文化の影響を受けて多様な形式や目的へと進化し、「同調」の形も多様化したことを明らかにした。

第2章 演劇的行為と同調

2-1 演劇的行為の定義

大辞泉によると演劇とは「観客を前に俳優が舞台で身ぶりやせりふで物語や人物などを形象化し、演じて見せる芸術。舞台装置・照明・音楽など視覚・聴覚上の効果を伴う総合芸術。芝居。劇。」*1と記載されている。このことから演劇的行為の定義を「観客を前に行為者が意識的に身体、声、空間を操作し、現実とは異なる虚構や象徴的な現実を表現する行動」とする。

以上の定義を踏まえて演劇的行為に関わる25の事例について文献調査を行う。

2-2 演劇的行為に関わる行為について

本節では、演劇的行為に関わる多様な事例を分析した。日本の能楽は仮面と簡素な動きを通じて彼岸と此岸を体感させ、歌舞伎は大胆な演出で観客の熱狂を生み、文楽は人形を用いて人間以上の感情表現を実現した。西洋では、オペラが音楽とドラマを融合し広く支

<https://www.the-noh.com/jp/sekai/stage.html>